

## Sinterklaas is in het land

Een afspraak waar menig beginnende en licht gevorderde bridge ontzettend veel moeite mee heeft is: “je mag niet onder de aas uitkomen”. Ik hoop dat dit artikel meer duidelijkheid verschaft. Ik illustreer de theorie met een spel dat op StepBridge gespeeld werd. Vandaar de andere lay out.

Een probleem van deze regel is, dat dit **enkel en alleen opgaat in een troefcontract**. In een SA-contract is het een volwaardige optie om onder de aas uit te komen. Je wilt tenslotte lengteslagen ontwikkelen en in dat kader moet er gezaaid worden. Heb je AVT64, dan kom je -binnen onze afspraak- tegen een SA-contract uit met de 6, de 4<sup>e</sup> van boven. Het kan zijn dat partner de boer heeft. Als hij die als derde man bijgoot, moet de leider de slag nemen met de heer. Je hebt nu 4 slagen voor de oogst klaar staan. Als de leider in 3SA zit, zal hij nu alle slagen moeten gaan rapen, want je hebt hem een alarmkleur bezorgd. Gaat hij echter van slag, bijvoorbeeld omdat hij een snit moet nemen, dan incasseer jij die 4 slagen voor 1 down. Dat gebeurt ook als partner aan slag komt en nog een klavertje heeft om jou aan slag te brengen. Je gunde de leider dus al zaiend die heer. In een troefcontract gun ik de leider die heer niet, mocht hij die hebben. Die heer is voor de leider een **kanskaart** en jij hebt met de aas de **omzeepkaart**. Mocht de leider een slag moeten en willen maken in die kleur, dan zal hij een kleintje voorspelen vanuit de dummy, *naar zijn kanskaart toe*. Echter, als jij onder de aas uitkomt, ben JIJ degene die naar zijn kanskaart toe speelt. En de leider gaat zingen: “Daaaaank u Sinterklaasje, Sinterklaasje, Sinterklaasje ..... , daaaaaank u Sinterklaasje, tot de volgende keer”. Dat doet hij overigens ook als jij de fout maakt MET de aas uit te komen zonder heer.

### Uitkomen onder het aas, doe je tegen troef alleen met Sinterklaas.

In het bijgevoegde spel is zuid leider in 3SA. De bieding valt niet onder mijn verantwoordelijkheid. West heeft alle azen en moet uitkomen tegen 3SA. Hij heeft de luxe te kunnen kiezen uit 3 kleuren, wat zelden voorkomt. Vaak heb je een langste kleur en dan kom je -in principe- daarmee uit. Als je 2 even lange kleuren hebt (2 vierkaarten of 2 vijfkaarten) heb je keus uit 2. Hier heb je 3 vierkaarten en dus een keus uit 3 uitkomstkleuren. Schoppen zou in de roos geweest zijn. Je gunt de leider de heer, maar daarna halen jullie 4 schoppenslagen en nog wat (down)slagen. Klaveren was ook goed geweest. De partner investeert zijn boer, waarna je 3 klaverenslagen haalt en ook nog wat (down)slagen. Harten pakt minder goed uit, omdat je een slag cadeau doet aan de tien, maar down zal het gaan.

Deze leider maakte 3SA. Ongelooflijk maar waar. Het bewijs staat hieronder. Hij begint met NUL raapslagen, dus hij hoeft er nog maar 9 te ontwikkelen. De ruitenkleur is de slagenbron, een werkkleur goed voor 5 slagen (bij de juiste aanpak). Nog maar 4 te gaan. West komt uit met ♥B. Dat is prettig, je leeft nog. Hij speelt ♦V\* voor de aas van west. Die speelt ♣A, wat voor jou een slag ontwikkelt. ♣V na pakt goed uit, want de boer van oost wordt de downslag. Deze zuid kan nu slechts 2 ruiten incasseren, omdat de kleur blokkeert. Daarna speelt hij harten voor de aas van west, die nu ♠A speelt. De sinterklaasplaat kon wederom luid worden opgezet. Jouw heer is vrij. In slag 10 mag je die maken. Zuid incasseert 1 harten in slag 11 en nog 1 in slag 12. Oost heeft nog geen bijdrage geleverd aan dit tegenspel-foutenfestival. Hij denkt waarschijnlijk dit op de valreep nog even te moeten doen. Hij gooit de downslag ♣B weg, waardoor ♣T je 9<sup>e</sup> slag wordt.

Je zit met 17 punten in 3SA, je hebt bij aanvang 0 raapslagen en je eindigt met 9. De tegenstanders hebben 23 punten en komen niet verder dan 4 slagen, zijnde de 4 azen waarmee ze “wat onhandig omspringen”. Met azen moet je heren van de tegenstander vangen. Met azen moet je niet heren van de tegenstander vrij spelen. Azen zijn omzeepkaarten, waarmee je kanskaarten van de tegenstander onschadelijk kunt maken. Met een aas uitkomen zonder de heer is alleen verstandig tegen een SA-contract. Dat is dan de eerste stap in jouw tegenspelplan, gevolgd door zaaien als tweede stap.

Na lezing van dit artikel gaan we dit vanaf 6 december nooit meer fout doen. Degenen die in de Kerstman geloven, krijgen nog enkele weken respijt. Alleen -en bij hoge uitzondering- mogen op 6 januari koningen worden vrijgemaakt, dit met een maximum van 3.

P 284

W / NZ

N	<del>Manneke</del>
♠	J 3
♥	T 6
♦	K 6 5 4 3 2
♣	T 3 2

W	<del>Manneke</del>
♠	A Q 4 2
♥	A J 7 3
♦	A
♣	A Q 7 5

O	<del>Manneke</del>
♠	T 9 7 6 5
♥	8 5 4
♦	J 7
♣	J 9 8

Z	<del>Manneke</del>
♠	K 8
♥	K Q 9 2
♦	Q T 9 8
♣	K 6 4

<del>Manneke</del>	<del>Manneke</del>	<del>Manneke</del>	<del>Manneke</del>
1♣	1♦	pas	3SA
pas	pas	pas	

Resultaat: 3SA C door Z [♥J] = +600

Score: 100,00%

1	▷ ♥J	♥6	♥4	♥Q
2	♦A	♦2	♦7	▷ ♦Q
3	▷ ♣A	♣2	♣8	♣4
4	▷ ♣Q	♣3	♣9	♣K
5	♥3	▷ ♦K	♦J	▷ ♦T
6	♥7	▷ ♦3	♠5	▷ ♦8
7	♠2	♦4	♥5	▷ ♦9
8	♥A	♥T	♥8	▷ ♥2
9	▷ ♠A	♠3	♠6	♠8
10	▷ ♠Q	♠J	♠7	♠K
11	♠4	♦5	♠9	▷ ♥K
12	♣5	♦6	♣J	▷ ♥9
13	♣7	▷ ♣T	♠T	▷ ♣6

1. De kaart in het kader is de kaart waarmee de slag gehaald is.
2. De kaart met het pijltje ervoor is de kaart waarmee uitgekomen wordt, respectievelijk die voorgespeeld wordt.
3. \*♦V in slag 2 is onhandig, omdat de kleur nu blokkeert. Je hebt nu de heer nodig omdat de boer er nog in zit. Begin je met een andere ruiten, dan kun je met de vrouw de boer onschadelijk maken en heb je ♦H nog liggen om jouw 4<sup>e</sup> ruiten over te nemen en de ruitens te incasseren.